**Задание 1.**

**Тема: Общие сведения о Android и HelloWorld.**

**1) В андроиде у вас будет много глюков и ошибок, это нормально :), во первых потому, что может глючить сборка андроида или IDE, во вторых в андроид проекте будет много всяких файлов и по первости будет сложно работать с таким проектом.   
Поэтому, пожалуйста, убедитесь, что вы сделали все возможное, чтобы исправить ошибку прежде чем мне писать - 99.99% всех проблем уже решены и на них есть ответы в интернете (ищите ответы на английском языке).**

**2)** Кто не знает, вам нужно изучить GIT (система контроля версий) и создать аккаунт на сайте [**GitHub.com.**](https://github.com/) Установить себе на компьютер их приложение ([**https://desktop.github.com/**](https://desktop.github.com/)) или любое аналогичное, например [**SourceTree**](https://www.sourcetreeapp.com/)., или можно юзать то что есть в Android Studio. Далее создать на сайте в своем аккаунте новый репозиторий и синхронизировать его со своим компьютером (будет как с Dropbox).  
Кратенькая теория по Git = [**http://maxsite.org/page/how-to-put-your-project-on-github-com**](http://maxsite.org/page/how-to-put-your-project-on-github-com)

**3)** Итак, на время изучения андроида вам нужно всегда будет знать эти сайты:

<https://developer.android.com/index.html> - официальная документация и примеры

<http://stackoverflow.com/>- если есть проблема, то тут на 99% будет на него ответ.

Если можете читать и понимать на англ. лучше работайте с английскими статьями, по андроиду весь хороший материал на англ..

**4)** Изучить ссылки:

<http://habrahabr.ru/post/164853/>

Manifest file:

<http://developer.android.com/guide/topics/manifest/manifest-intro.html>

<http://androidteam.ru/dev/particles/androidmanifest-xml.html>

Gradle

<http://developer.alexanderklimov.ru/android/theory/gradle.php>

На анг. про разные разрешения экрана:

<http://developer.android.com/guide/practices/screens_support.html>

[http://puregoogle.ru/2013/07/26/nemnogo-o-dpi-i-podderzhke-xxxhdpi-v-android/ - на русском](http://puregoogle.ru/2013/07/26/nemnogo-o-dpi-i-podderzhke-xxxhdpi-v-android/)

Многие ссылки устаревшие но концепция андроида не изменилась и все это вам нужно знать.

Если видите в статьях непонятные слова и определения, то обязательно изучите что это такое.

**5)** ДЗ:

1) Настроить у себя дома Android sdk, кто не со своим ноутбуком.

2) На основе стартового проекта HelloWorld, создать экран на котором будет 2 элемента TextView и одна кнопка Button. По нажатию на кнопку нужно поменять местами текст в текстовых элементах (текст должен быть задан в xml strings - как это делать нужно изучить самостоятельно). Клик вам нужно повесить не только на кнопку но и на оба TextView и по нажатию также менять местами тексты в TextView (что бы получить текст из TextView есть соответствующий метод getText, а setText для установки).

Повесьте клик плиз 3-мя разными способами: сделать имплемент OnClickListener на текущую активити, анонимным классом прямо впихивая его в аргумент и в виде переменной.

Т. е. ваша активити будет иметь след элементы:

TextView - 2 штуки

Button - 1 штука

В качестве дополнения, давайте добавим еще изменение цвета. Т. е. при клике так же нужно менять местами цвета кнопок(background), цвета необходимо задать в файле values/colors.xml.

И еще если вы сделали задание быстро, то старайтесь всегда изучить еще что-то.